

ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА

«Мир танков»

Участие подразумевает ознакомление и согласие с положением, с настоящим регламентом, а также техническими правилами игровой программы.

1. Общая информация

- 1.1. Версия игры: лицензионная, актуальная версия Мир танков на момент проведения соревнования.

2. Формат и система проведения игр

- 2.1. Матчи проходят BO1 - Single-elimination.
- 2.2. Матчи полуфинала, финала и матч за третье место проводятся в формате BO3 - Double-elimination.
- 2.3. В игре принимают участие два игрока по 1 человеку с каждой стороны.
- 2.4. Режим боя: встречный бой.
- 2.5. Техника: все типы техники VIII уровня.
- 2.6. Допускается использование премиумных и акционных танков.
- 2.7. Не разрешается принимать участие на технике, которая проходит тестирование.
- 2.8. Соревновательные карты: Химмельсдорф, Прохоровка, Мурованка, Рудники, Утёс, Редшир.
- 2.9. Начальная позиция появления на карте определяется положением участника в турнирной сетке.
- 2.10. Время боя: 5 минут.
- 2.11. Время захвата: стандартное для тренировочного лобби.
- 2.12. Если ни одна из сторон не выполняет условия победы в рамках конкретного матча стадии плей-офф, то оба участника считаются проигравшими.

3. Паузы

- 3.1. В дисциплине «Тактический трёхмерный бой»:
- 3.2. Участники вправе останавливать игру (если это предусмотрено игровой программой) только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить судье причину паузы.
- 3.3. К допустимым причинам относятся следующие:
 - Непреднамеренный разрыв соединения.

- Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).

3.4. Остановка игры по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.

4. Технические проблемы

4.1. В дисциплине «Тактический трехмерный бой»:

4.2. В случае возникновения технических проблем у одной из сторон в ходе гейма, участники обязаны незамедлительно обратиться к судье за дальнейшими инструкциями.

4.3. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) участника назначается переигровка.

4.4. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка.

4.5. Все баги игры, влияющие на результат матча, или из-за которых невозможно его продолжение, засчитываются как дисконнект участника, со стороны которого произошел баг. При повторном использовании бага игры, участник может быть снят с соревнования.

5. Запрещается

5.1. Любые действия, противоречащие положению, настоящему регламенту, техническим правилам, а также внутренним правилам игры Мир танков.

5.2. Нахождение в игре посторонних лиц.

5.3. Получать информацию от любых людей не из команды.